



SilverGEEK

OFFRE DE STAGE

Chef(fe) de projet Innovation et Formation

Présentation de l'association et Contexte

Silver Geek utilise les jeux vidéo pour lutter contre l'isolement social et l'exclusion numérique des personnes âgées, tout en développant les liens intergénérationnels. Pour réaliser sa mission, l'association développe avec ses partenaires opérationnels (ex : Unis Cité) deux modalités d'actions complémentaires :

- 1) l'animation d'[ateliers numériques ludiques](#) hebdomadaires par des jeunes volontaires en Service Civique dans des structures d'accueil de personnes âgées (EHPAD, CCAS, résidences autonomes, centres socioculturels, maisons de quartier, etc.)
- 2) l'organisation de compétitions Esport amateurs entre équipes de personnes âgées – "[Les Trophées des Seniors Silver Geek](#)", dont les finales régionales se déroulent dans de grands événements Esports tels que la [Gamers Assembly](#), la [Paris Games Week](#), le [Stunfest](#) ou encore la [DreamHack](#).

En plein développement, Silver Geek est actuellement présent dans 10 régions et d'autres territoires devraient prochainement rejoindre cette dynamique. En parallèle de son essaimage territorial, l'association continue d'investir dans l'innovation, à travers :

- Le développement de plusieurs expérimentations avec des acteurs de la Recherche et de l'industrie du jeu vidéo (ex : Ubisoft, XBOX, Nintendo...)
- La création de contenus originaux comme la mini-série Youtube « [MiJo aux manettes](#) », qui part à la rencontre de MiJo, gameuse de 77 ans

Cette volonté d'innover est renforcée par la demande des partenaires et des publics bénéficiaires (séniors et jeunes) de renouveler/diversifier les ateliers et compétitions Esport. C'est dans ce contexte que l'association souhaite renforcer ses équipes à travers pour élaborer et diffuser de nouvelles activités numériques ludiques intergénérationnelles.

Missions

Sous la responsabilité du Secrétaire Général de l'association, vos missions principales sont :

- Recueillir et analyser les besoins et identifier les leviers permettant d'y répondre,
- Prototyper les futurs ateliers en collaboration avec les équipes terrain et les experts métiers,
- Tester directement les concepts (POC) avec des séniors bénéficiaires
- Définir les indicateurs d'impact, évaluer et faire évoluer les concepts en fonction des résultats,
- Modéliser les POC pour faciliter la diffusion et le transfert de compétences au réseau,
- Contribuer à la conception de ressources pédagogiques et/ou de modules de formation,
- Communiquer et promouvoir ces nouvelles activités à l'interne et à l'externe,
- Suivre et accompagner le déploiement des nouvelles activités en lien avec les acteurs terrain,
- Assurer une veille technologique continue pour faire émerger des idées de nouvelles activités, de nouvelles ressources pédagogiques, formations ou services.
- Participer aux autres temps forts de l'activité de l'association pour soutenir son développement (ex : communication, intervention dans des événements, animation d'instances internes, etc.).

Profils recherchés

- Tu es en formation universitaire, école d'ingénieur ou cursus équivalent te donnant une bonne connaissance de tous les aspects liés à la conception-diffusion-évaluation-valorisation d'un projet de médiation numérique/culturelle ludique.
- Tu es curieux(se) et discipliné(e), rigoureux(se) et organisé(e), tu sais travailler en mode projet et tu aimes le terrain.
- Ton esprit d'analyse et de synthèse, ainsi que votre capacité à communiquer seront de vraies qualités pour tes relations avec les équipes terrain et les experts techniques.
- Tu as une « agilité numérique », maîtrises les outils bureautiques (suites Office et Google) et collaboratifs (ex : Discord) et tu n'as pas peur de découvrir et prendre en main de nouvelles solutions technologiques.
- Tu es à l'aise à l'oral et au téléphone et tu as une bonne qualité rédactionnelle.
- Tu as évidemment une vraie appétence pour le jeu et le jeu vidéo et leur environnement.
- Flexibilité, Rigueur, Autonomie et prise d'initiatives sont tes maîtres mots.

Conditions

- Poste est basé à Poitiers avec possibilité de télétravail 1 à 2 jours par semaine.
- Déplacements ponctuels à prévoir potentiellement dans toute la France pendant la période des compétitions (entre Mars et Juillet + Octobre/Novembre).
- Type de contrat : Stage conventionné
- Gratification légale de stage (15 % du plafond de la Sécurité sociale).
- Remboursement des frais de déplacements (transport, repas, hébergement) et récupération des heures supplémentaires au réel
- Période : de février/mars à juin/juillet 2022
- Candidatures à adresser au Secrétaire Général de Silver Geek : association@silver-geek.org