



# OFFRE DE STAGE

## Animateur/Animatrice Esport-Santé

---

### Présentation de l'association et Contexte

Silver Geek utilise le jeu vidéo et l'Esport pour favoriser le bien-vieillir et développer les liens sociaux intergénérationnels, tout en réduisant la fracture numérique et en luttant contre l'âgisme. Pour réaliser sa mission, l'association développe avec ses partenaires territoriaux plusieurs modalités d'actions complémentaires :

- **l'animation d'ateliers numériques ludiques** sur tablettes et consoles dans des structures seniors ([voir le reportage de Télé matin - 2mn](#))
- **l'organisation de compétitions Esport-Santé** entre équipes seniors et/ou intergénérationnelles ([voir le reportage du JT de France 2 - 2mn](#))
- **le développement de projets de Recherche-Innovation** avec des acteurs académiques et des industries du numérique et du jeu vidéo ([voir les images du colloque scientifique "Vieillir en jouant : le Jeu vidéo et l'Esport sans limite d'âge" organisé en novembre 2024 sur notre chaine Youtube](#))
- **la création, la production et la diffusion de contenus** originaux de sensibilisation pour les réseaux sociaux, notamment Twitch et Youtube ([voir le Best Of de l'été 2025](#))

En plein développement, Silver Geek est actuellement présent dans 12 régions et dans + de 50 départements. En 2025, ce sont près de 50 compétitions Esport seniors qui ont été organisées par Silver Geek et ses partenaires, dont 8 finales régionales dans de grands événements comme la Japan Expo, la Gamers Assembly ou la Paris Games Week.

**L'Esport-Santé** est une activité développée par l'association Silver Geek, pionnière du gaming et de l'esport senior, en partenariat avec l'ESUS ReSanté-Vous et les Universités de Poitiers et Paris Cité. Le concept de l'Esport-Santé est le fruit de la combinaison de 3 composantes :

- 1) **L'activité physique adaptée** (Sport-santé), pour combattre les effets de la sédentarité et prévenir la perte d'autonomie
- 2) **Les exergames** (jeux vidéo basés sur le mouvement comme Switch Sports, Just Dance, Ring Fit Adventure, Mario & Sonic aux Jeux Olympiques), un médium fun et ludique pour attirer les seniors réfractaires aux activités de prévention dites "classiques"
- 3) **La compétition** (Esport) intergénérationnelle, pour motiver et fédérer les parties prenantes du projet et renforcer les liens sociaux

Pour renforcer l'impact de ses activités d'Esport-Santé en Ile-de-France et développer cette pratique auprès du maximum de seniors et de jeunes de la région, notre association recherche un-e stagiaire motivé-e pour co-animer des ateliers hebdomadaires dans 8 à 10 Clubs Silver Geek du territoire.

## Missions

Sous la responsabilité du Responsable opérationnel de l'association, tes missions principales sont :

- Co-animer en binôme des ateliers Esport-Santé intergénérationnels auprès de publics seniors et jeunes dans des Clubs Silver Geek
- Soutenir le Chargé de mission Animation-Formation de Silver Geek dans le pilotage et le suivi de l'organisation des rencontres Esport-Santé entre les équipes de la région
- Participer à la préparation et la mise en place logistique nécessaires au bon déroulement des événements et compétitions
- Participer à la mise en place d'un reporting sur les ateliers et les compétitions (indicateurs quantitatifs, qualitatifs, budgétaires)
- Participer aux autres temps forts de l'activité de l'association pour soutenir son développement (ex : communication, intervention dans des événements annexes, etc.).

## Profils recherchés

- Étudiant(e) BPJEPS à Bac+5 en STAPS ou autres formations relatives au métiers du Sport-Santé ou du Grand-âge.
- Tu es sociable, chaleureux-euse, tu aimes travailler avec des publics variés (personnes âgées, jeunes, personnes en situation de handicap, etc.).
- Tu es fun et tu as l'énergie pour fédérer et embarquer ces publics dans des activités, tout en adaptant ta posture et ta méthode aux spécificités des personnes participantes.
- Tu es curieux(se) et discipliné(e), rigoureux(se) et organisé(e), tu sais travailler en mode projet et tu aimes le terrain.
- Ton esprit d'analyse et de synthèse, ainsi que ta capacité à communiquer seront de vraies qualités pour tes relations avec les collaborateurs et interlocuteurs extérieurs.
- Tu as une « agilité numérique », tu maîtrises les outils bureautiques (suites Office et Google) et collaboratifs (ex : Discord) et tu n'as pas peur de découvrir et prendre en main de nouvelles solutions technologiques.
- Tu es à l'aise à l'oral et au téléphone.
- Tu as une vraie appétence pour le jeu vidéo et son environnement.
- Flexibilité, Adaptation, Autonomie, Prise d'initiatives sont tes maîtres mots.
- Une expérience bénévole dans l'événementiel gaming, sportif ou culturel serait un vrai plus.

## Conditions

- Poste basé en Ile-de-France avec déplacements quotidiens pour l'animation des ateliers et télétravail le reste du temps.
- Possibles déplacements ponctuels dans d'autres régions pendant la période des compétitions Silver Geek, notamment le week-end.
- Type de contrat : Stage conventionné
- Gratification légale de stage (15 % du plafond de la Sécurité sociale).
- Remboursement des frais de déplacements (transport, repas, hébergement) et récupération des heures supplémentaires au réel
- Période : de mars à fin juillet 2026
- Candidatures à adresser au Secrétaire Général de Silver Geek : [association@silver-geek.org](mailto:association@silver-geek.org)